**LEMBAR KERJA KEGIATAN PRAKTIKUM**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **A.** | **NAMA - NIM** | |
| M. Indra Adi Kusuma – 22/504256/SV/21614 | |
| **B.** | **NAMA PRAKTIKUM** | **Kelompok** |
| Pemrograman Geospasial : Perangkat Bergerak | B |
| **C.** | **JUDUL ACARA** | |
| Acara 7 : Navigation Bottom | |
| **D.** | **HASIL PRAKTIKUM SEMENTARA** | |
| 1. Alat dan Bahan : 2. Laptop 3. Android Studio 4. Modul 5. Langkah Kerja: 6. Membuat Project baru pada *software*  Android Studio yang ada pada menu File .      1. Menambahkan icon klik kanan pada folder *res ->* Pilih *Drawable ->* Pilih *Vector Asset*      1. Memilih ikon      1. Buat Navigation dengan Pilih app > Klik Kanan > Pilih New > Pilih New Android Resource File      1. Buat Fragment dengan klik kanan pada app > Pilih New > Pilih Fragment (Blank)          1. Menambahkan Destinasi pada bottom\_navigation.xml        1. Membuat Menu/bottom\_navigation\_menu        1. Konfigurasi pada build.gradle (Module:app)          1. Konfigurasi build.gradle (Project:BottomLayout)      1. Script navigation/bottom\_navigation.xml      1. Script menu/bottom\_navigation\_menu.xml      1. Script fragment\_profile.xml      1. Script fragment\_home.xml      1. Script fragment\_cart.xml      1. Script activity\_main.xml      1. Script MainActivity.java | | |

|  |  |
| --- | --- |
| Nilai Kegiatan Praktikum | …/100 |
| Asesor Praktikum | *Nama asisten* |
| Tanggal Dikumpulkan | 17/10/2023 |
| Tanggal Asesmen | *dd/mm/yyyy* |
| Tanggal Dikembalikan | *dd/mm/yyyy* |